

SEMESTRE N°1

DNMADE MENTION ESPACE, GRAPHISME, PACKAGING, SCENOGRAPHIE

VALIDATION DES UE							
	Niveau de maîtrise de l'EC	Rattrapage	Résultat Rattrapage	Niveau de maîtrise de l'UE	Validation de l'UE	Crédit de l'UE	Crédits ETCS
Enseignements génériques							
UE5 – Humanités et culture							
EC 5.1 - Humanités	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	4	8
EC 5.2 - Culture des arts du design et des techniques	Maîtrise satisfaisante					4	
Enseignement transversaux							
UE6 - Méthodologies, techniques et langues							
EC 6.1 - Outils d'expression et d'exploration créative	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	11
EC 6.2 – Technologies et matériaux	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 6.3 – Outils et langages numériques	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 6.4 – Langues vivantes	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 6.5 – Contextes économiques et juridiques	Très bonne maîtrise					2	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE7 – Ateliers de création							
EC 7.1 – Techniques et savoir-faire	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	2	8
EC 7.2 – Pratique et mise en œuvre du projet	Maîtrise satisfaisante					4	
EC 7.3 – Communication et médiation du projet	Maîtrise satisfaisante					2	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE8 - Professionnalisation							
EC 8 – Parcours de professionnalisation et poursuite d'étude	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	3

SEMESTRE N°2

DNMADE MENTION ESPACE, GRAPHISME, PACKAGING, SCENOGRAPHIE

VALIDATION DES UE							
	Niveau de maîtrise de l'EC	Rattrapage	Résultat Rattrapage	Niveau de maîtrise de l'UE	Validation de l'UE	Crédit de l'UE	Crédits ETCS
Enseignements génériques							
UE9 – Humanités et culture							
EC 9.1 - Humanités	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	4	8
EC 9.2 - Culture des arts du design et des techniques	Maîtrise satisfaisante					4	
Enseignement transversaux							
UE10 - Méthodologies, techniques et langues							
EC 10.1 - Outils d'expression et d'exploration créative	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	11
EC 10.2 – Technologies et matériaux	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 10.3 – Outils et langages numériques	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 10.4 – Langues vivantes	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 10.5 – Contextes économiques et juridiques	Très bonne maîtrise					2	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE11 – Ateliers de création							
EC 11.1 – Techniques et savoir-faire	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	2	8
EC 11.2 – Pratique et mise en œuvre du projet	Maîtrise satisfaisante					4	
EC 11.3 – Communication et médiation du projet	Maîtrise satisfaisante					2	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE12 - Professionnalisation							
EC 12 – Parcours de professionnalisation et poursuite d'étude	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	3

SEMESTRE N°3

DNMADE MENTION ESPACE, GRAPHISME, PACKAGING, SCENOGRAPHIE

VALIDATION DES UE							
	Niveau de maîtrise de l'EC	Rattrapage	Résultat Rattrapage	Niveau de maîtrise de l'UE	Validation de l'UE	Crédit de l'UE	Crédits ETCS
Enseignements génériques							
UE13 – Humanités et culture							
EC 13.1 - Humanités	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	6
EC 13.2 - Culture des arts du design et des techniques	Maîtrise satisfaisante					3	
Enseignement transversaux							
UE14 - Méthodologies, techniques et langues							
EC 14.1 - Outils d'expression et d'exploration créative	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	2	7
EC 14.2 – Technologies et matériaux	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 14.3 – Outils et langages numériques	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 14.4 – Langues vivantes	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 14.5 – Contextes économiques et juridiques	Maîtrise satisfaisante					1	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE15 – Ateliers de création							
EC 15.1 – Techniques et savoir-faire	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	1	7
EC 15.2 – Pratique et mise en œuvre du projet	Maîtrise satisfaisante					4	
EC 15.3 – Communication et médiation du projet	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 15.4 - Démarche de recherche en lien avec la pratique de projet	Maîtrise satisfaisante					1	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE16- Professionnalisation							
EC 16 – Parcours de professionnalisation et poursuite d'étude, stage	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	10	10

SEMESTRE N°4

DNMADE MENTION ESPACE, GRAPHISME, PACKAGING, SCENOGRAPHIE

VALIDATION DES UE							
	Niveau de maîtrise de l'EC	Rattrapage	Résultat Rattrapage	Niveau de maîtrise de l'UE	Validation de l'UE	Crédit de l'UE	Crédits ETCS
Enseignements génériques							
UE17 – Humanités et culture							
EC 17.1 - Humanités	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	6
EC 17.2 - Culture des arts du design et des techniques	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante		3	
Enseignement transversaux							
UE18 - Méthodologies, techniques et langues							
EC 18.1 - Outils d'expression et d'exploration créative	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	2	7
EC 18.2 – Technologies et matériaux	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 18.3 – Outils et langages numériques	Maîtrise satisfaisante					2	
EC 18.4 – Langues vivantes	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 18.5 – Contextes économiques et juridiques	Maîtrise satisfaisante					1	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE19 – Ateliers de création							
EC 19.1 – Techniques et savoir-faire	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	1	7
EC 19.2 – Pratique et mise en œuvre du projet	Maîtrise satisfaisante					4	
EC 19.3 – Communication et médiation du projet	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 19.4 - Démarche de recherche en lien avec la pratique de projet	Maîtrise satisfaisante					1	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE20- Professionnalisation							
EC 20 – Parcours de professionnalisation et poursuite d'étude, stage	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	10	10

SEMESTRE N°5

DNMADE MENTION ESPACE, GRAPHISME, PACKAGING, SCENOGRAPHIE

VALIDATION DES UE							
	Niveau de maîtrise de l'EC	Rattrapage	Résultat Rattrapage	Niveau de maîtrise de l'UE	Validation de l'UE	Crédit de l'UE	Crédits ETCS
Enseignements génériques							
UE21 – Humanités et culture							
EC 21.1 - Humanités	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	2	4
EC 21.2 - Culture des arts du design et des techniques	Maîtrise satisfaisante					2	
Enseignement transversaux							
UE22 - Méthodologies, techniques et langues							
EC 22.1 - Outils d'expression et d'exploration créative	Très bonne maîtrise			Très bonne maîtrise	Validée	2	8
EC 22.2 – Technologies et matériaux	Très bonne maîtrise					2	
EC 22.3 – Outils et langages numériques	Très bonne maîtrise					2	
EC 22.4 – Langues vivantes	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 22.5 – Contextes économiques et juridiques	Maîtrise satisfaisante					1	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE23– Ateliers de création							
EC 23.1 – Techniques et savoir-faire				Très bonne maîtrise	Validée	4	17
EC 23.2 – Pratique et mise en œuvre du projet						5	
EC 23.3 – Communication et médiation du projet						4	
EC 23.4 - Démarche de recherche en lien avec la pratique de projet						4	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE24- Professionnalisation							
EC 24 – Parcours de professionnalisation et poursuite d'étude, stage	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	3

SEMESTRE N°6

DNMADE MENTION ESPACE, GRAPHISME, PACKAGING, SCENOGRAPHIE

VALIDATION DES UE							
	Niveau de maîtrise de l'EC	Rattrapage	Résultat Rattrapage	Niveau de maîtrise de l'UE	Validation de l'UE	Crédit de l'UE	Crédits ETCS
Enseignements génériques							
UE25 – Humanités et culture							
EC 25.1 - Humanités	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	2	4
EC 25.2 - Culture des arts du design et des techniques	Maîtrise satisfaisante					2	
Enseignement transversaux							
UE26 - Méthodologies, techniques et langues							
EC 26.1 - Outils d'expression et d'exploration créative	Très bonne maîtrise			Très bonne maîtrise	Validée	2	8
EC 26.2 – Technologies et matériaux	Très bonne maîtrise					2	
EC 26.3 – Outils et langages numériques	Très bonne maîtrise					2	
EC 26.4 – Langues vivantes	Maîtrise satisfaisante					1	
EC 26.5 – Contextes économiques et juridiques	Maîtrise satisfaisante					1	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE27– Ateliers de création							
EC 27.1 – Techniques et savoir-faire				Très bonne maîtrise	Validée	4	17
EC 27.2 – Pratique et mise en œuvre du projet						5	
EC 27.3 – Communication et médiation du projet						4	
EC 27.4 - Démarche de recherche en lien avec la pratique de projet						4	
Enseignements pratiques et professionnels							
UE28- Professionnalisation							
EC 28 – Parcours de professionnalisation et poursuite d'étude, stage	Maîtrise satisfaisante			Maîtrise satisfaisante	Validée	3	3